

karta ruchu

CZOŁGANIE SIĘ



Przesuń się o maksymalnie **2 pola**;
zostawiasz **0 hałasów**
na każdym polu.

CHÓD



Przesuń się o maksymalnie
3 pola; zostawiasz **1 hałas**
na każdym polu.

BIEG



Przesuń się o maksymalnie
4 pola; zostawiasz **2 hałasy**
na każdym polu.

UWAGA! Nie możesz przebiec przez pole,
na którym znajduje się Ojciec,
Matka lub Ciotka.

WSPINACZKA



Przesuń się o **1 pole**; zostawiasz **0 hałasów**
na każdym polu.

UWAGA! Możesz się wspinać tylko
w oznaczonych miejscach.