

karta ruchu

CZOŁGANIE SIĘ

Przesuń się o maksymalnie **2 pola**;
zostawiasz **0 hałasów**
na każdym polu.



CHÓD

Przesuń się o maksymalnie
3 pola; zostawiasz **1 hałas**
na każdym polu.



BIEG

Przesuń się o maksymalnie
4 pola; zostawiasz **2 hałasy**
na każdym polu.

UWAGA! Nie możesz przebiec
przez pole, na którym znajduje się Ojciec,
Matka lub Ciotka.



WSPINACZKA

Przesuń się o **1 pole**; zostawiasz **0 hałasów**
na każdym polu.

UWAGA! Możesz się wspinać tylko
w oznaczonych miejscach.

